



L'ODYSSÉE
DES BÂTISSEURS

OFFRE D'EMPLOI AGENT(E) DE DOCUMENTATION DES COLLECTIONS

Tu aimes manipuler les objets anciens? Tu t'intéresses à leur histoire et à leur fonction? Ce contrat est pour toi!

PRINCIPALES FONCTION

- Photographier et documenter des artefacts pour la collection muséale
- Téléverser les photos sur Artefacts Canada
- Effectuer des recherches complémentaires
- Participer aux réunions du comité de la collection
- Réviser les contrats de prêts et faire les suivis
- Élaborer une stratégie d'acquisition d'artefacts
- Collaborer au montage d'expositions
- Contribuer à la conservation de la collection

PROFIL RECHERCHÉ

- Avoir obtenu un diplôme collégial ou universitaire en histoire, en gestion des documents et des archives, en muséologie ou dans un domaine connexe
- Avoir moins de 30 ans
- Compétences informatiques : Maîtrise de la suite Office et expérience en gestion de bases de données
- Capacité de recherche
- Excellente qualité du français oral et écrit
- Autonomie, sens de l'organisation et polyvalence
- Rigueur et souci du travail bien fait
- Capacité d'analyse et esprit critique
- Être citoyen canadien ou résident permanent du Canada, ou avoir obtenu le statut de réfugié au Canada.

Ce que tu reçois:

- Contrat de 30 semaines, du 6 mai au 29 novembre 2024
- Horaire de 35 heures par semaine
- Salaire de 20,28\$ de l'heure

L'Odyssee des Bâisseurs est une institution muséale qui met en valeur le patrimoine industriel, culturel, bâti, immatériel et naturel du Lac-Saint-Jean. Il s'agit d'un service de la Société d'histoire du Lac-Saint-Jean (SHL).

Pour postuler

Les candidats intéressés doivent faire parvenir par courriel une lettre de présentation, et leur curriculum vitae à Jessica Lapointe, directrice de L'Odyssee des Bâisseurs, à jlapointe@shlsj.org.

L'entrée en poste se fera le 6 mai 2024.

Note : Pour postuler, il faut répondre aux exigences du programme Jeunesse Canada au travail, notamment avoir obtenu un diplôme collégial ou universitaire et être âgé de moins de 30 ans.